

# **Manual do Usuário**

## **Plotters DOT 180 e 220**

Este manual visa explicar o funcionamento dos programas da TKT, o PloterServ e o UserIface. É necessário que você tenha conhecimentos básicos em informática para começar a operar estes programas, e caso tenha alguma dúvida deste gênero, consulte o manual do usuário que veio junto com seu computador.

Este manual não explicará funções avançadas ou configurações dos softwares, apenas as funções necessárias para que um usuário possa operar plenamente os plotters DOT 180 e 220.

### **Índice**

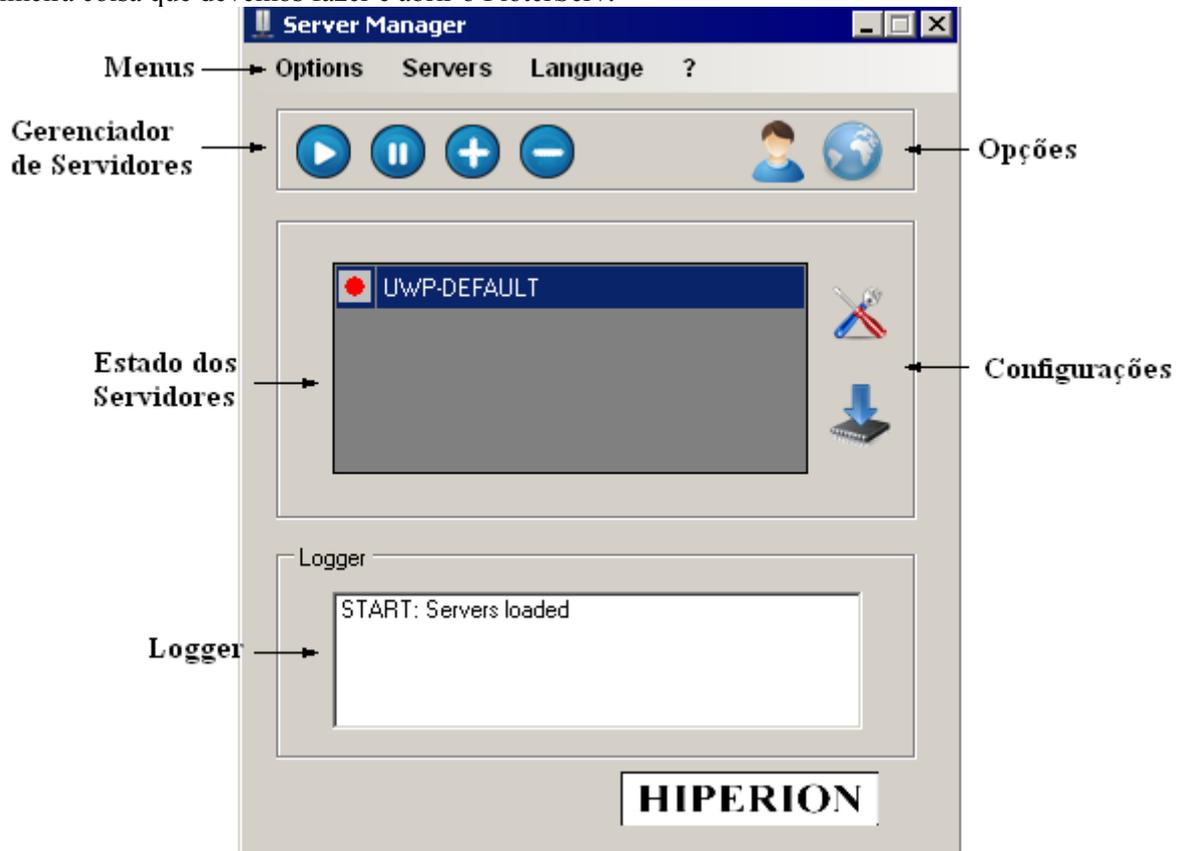
PloterServ .....	2
UserIface .....	3
Parâmetros .....	6
Como Imprimir .....	7
Fila de Impressão .....	10
Histórico .....	12

# PloterServ

O PloterServ, é um programa que cria e gerencia um servidor no computador. A única finalidade deste servidor é criar uma conexão entre a interface de comandos do plotter (que está no computador) e o plotter.



A primeira coisa que devemos fazer é abrir o PloterServ:



No meio da tela, podemos ver a lista de servidores já criados. Como padrão, haverá apenas o servidor “UWP-DEFAULT”. Do lado esquerdo do nome do servidor, existe um indicador circular que demonstra qual a situação do servidor através de 3 cores:

- Vermelho – Servidor desligado
- Amarelo – Aguarde alguns instantes
- Verde – Servidor ligado

Na parte superior da tela, temos 2 botões que usamos para controlar o estado dos servidores:

- Para iniciar o servidor: 
- Para desativar o servidor: 

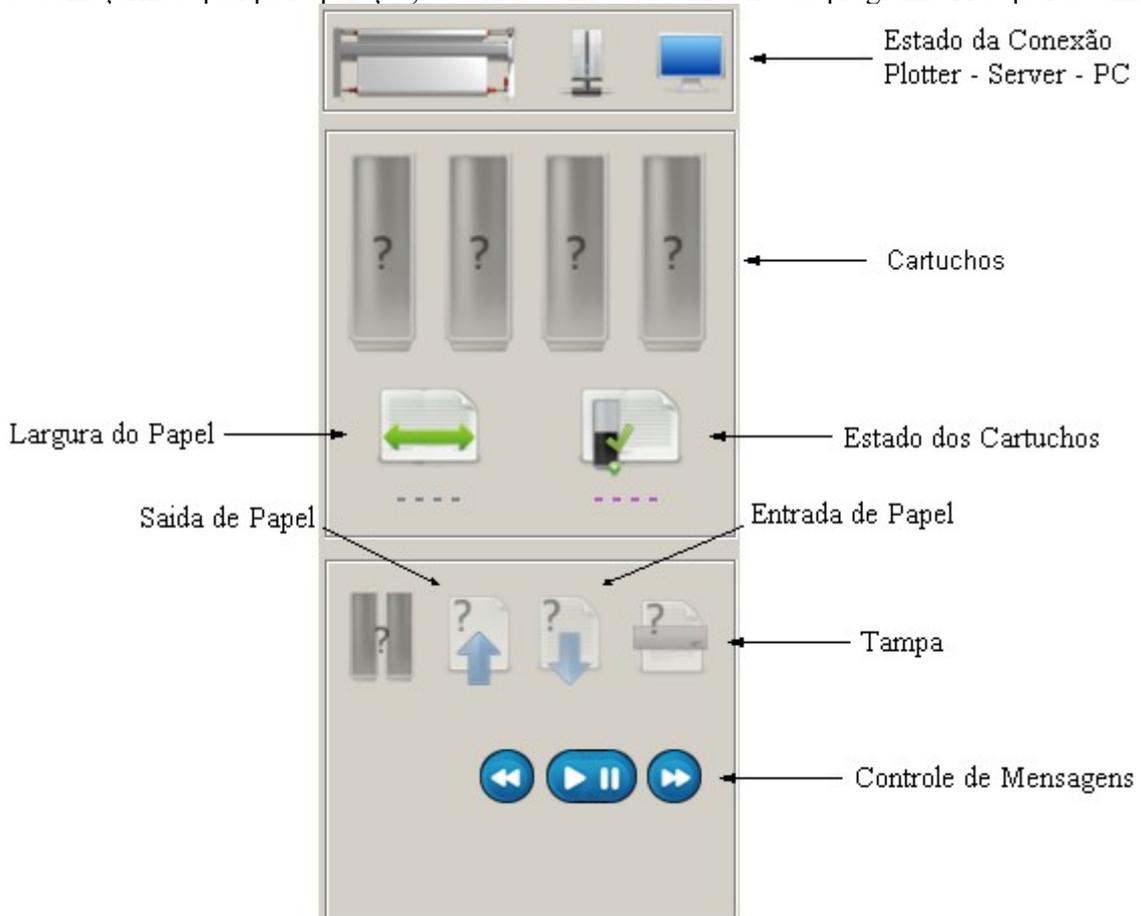
A única coisa que devemos fazer no PloterServ é iniciar o servidor “UWP-DEFAULT”. Clique no botão Play, e aguarde alguns segundos até que o indicador do servidor fique verde.

## UserIface

O UserIface é a interface de comandos do plotter, é neste programa que efetivamente enviamos encaixes e desenhos. Ele se conecta com o plotter através do PloterServ, então garanta que o PloterServ está aberto e inicializado, e então abra o UserIface.



Antes de começarmos qualquer operação, devemos conhecer o ambiente do programa. A esquerda temos:



**Estado da Conexão**, é um indicador que mostra quais conexões estão funcionando entre o Plotter, o servidor e o PC, uma linha de pontos verdes aparecerá simbolizando a conexão.

**Cartucho**, é um indicador que mostra quais cartuchos foram reconhecidos corretamente.

**Largura do Papel**, é um indicador que mostra em milímetros a largura do papel definida no PloterServ.

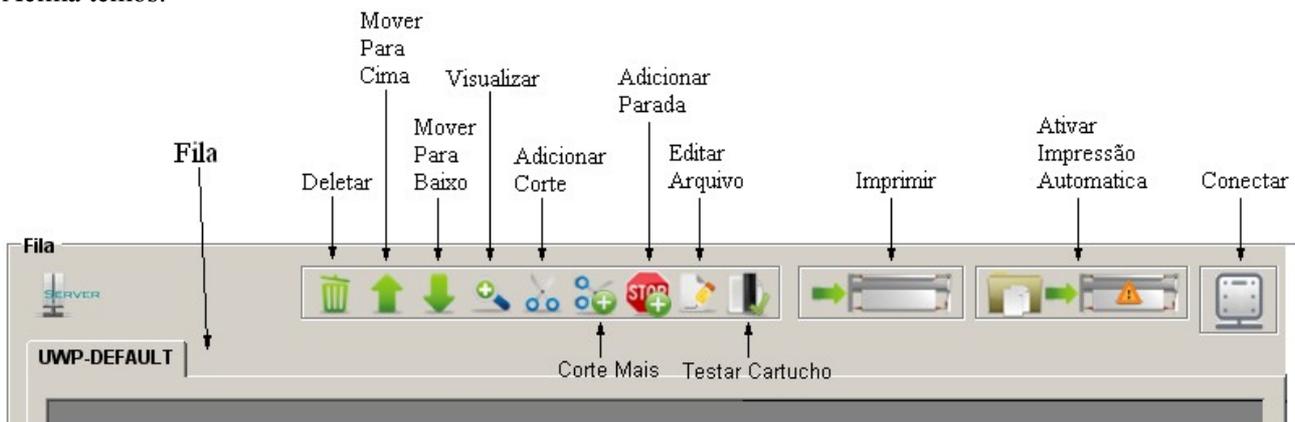
**Entrada de Papel**, é um indicador que mostra se o papel está entrando corretamente.

**Saida de Papel**, é um indicador que mostra se o papel está saindo corretamente.

**Tampa**, é um indicador que mostra se a tampa está aberta ou fechada.

## UserIface

Acima temos:



**Fila**, é aonde os arquivos enviados para impressão ficarão listados.

**Deletar**, selecione um arquivo e então clique sobre este ícone para remover o arquivo da fila permanentemente.

**Mover para cima**, selecione um arquivo da fila e então clique sobre este ícone para que o arquivo suba uma posição na fila.

**Mover para baixo**, selecione um arquivo da fila e então clique sobre este ícone para que o arquivo desça uma posição na fila.

**Visualizar**, selecione um arquivo da fila e então clique sobre este ícone para abrir uma janela com a imagem do arquivo ampliada e com mais opções de visibilidade.

**Adicionar corte**, clique sobre este ícone para adicionar um corte na posição imediatamente abaixo do arquivo selecionado, ou clique sobre o nome do servidor (para deselegionar todos os arquivos) e clique sobre o botão Adicionar Corte para adicionar uma linha de corte ao inicio da fila. Um corte é nada mais do que uma linha reta no sentido da largura do papel, ela serve para auxiliá-lo caso você queira cortar o papel posteriormente.

**Corte Mais**, clique sobre este ícone para adicionar um corte e uma passada de papel imediatamente abaixo do arquivo selecionado da fila. Quando o plotter chegar neste item da fila, desenhará uma linha de corte e rolará 1m de papel.

**Adicionar parada**, clique sobre este ícone para adicionar uma parada ao fim da fila. Quando o plotter chegar nesta parada, interromperá sua operação indefinidamente até que você delete ou mova a parada.

**Editar arquivo**, selecione um arquivo da fila e então clique sobre este ícone para abrir uma janela com opções relacionadas à impressão deste arquivo.

**Testar cartucho**, este item serve para garantir que não haja tinta seca no cartucho.

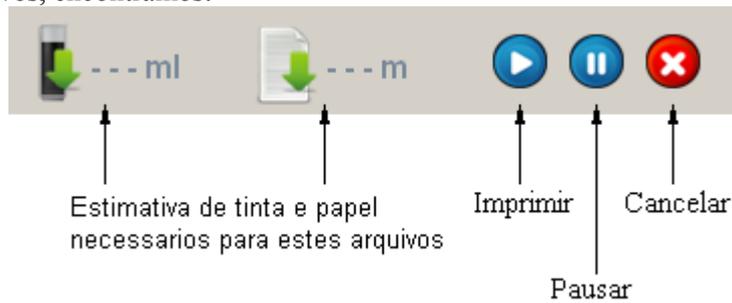
**Imprimir**, clique sobre este ícone para selecionar um arquivo de seu computador e enviá-lo à fila.

**Ativar impressão automática**, clique sobre ícone para ativar a função de impressão automática. Com essa função ativa, todos os arquivos dentro da pasta spool serão adicionados a fila automaticamente.

**Conectar**, clique sobre este ícone para conectar o software ao servidor. Depois de clicar neste botão, aguarde alguns segundos, as informações do plotter deverão ser reconhecidas na área Estado, no canto esquerdo da janela, simbolizando que a conexão foi feita corretamente.

## UserIface

Abaixo da fila de arquivos, encontramos:

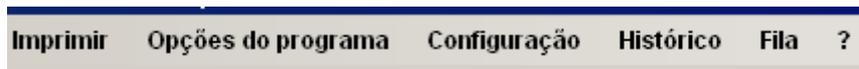


**Imprimir**, clique sobre este ícone para iniciar a impressão dos arquivos da fila.

**Pausar**, clique sobre este ícone para interromper momentaneamente a execução dos arquivos da fila.

**Cancelar**, clique sobre este ícone para interromper indefinidamente a execução dos arquivos da fila.

Na parte superior da tela, existem os seguintes menus:



### Imprimir

- **Composição de impressão**, use este item para compor um grupo de arquivos e enviá-los para a fila.
- **Preview de impressão**, use este item para ver uma prévia de um arquivo antes de enviá-lo para a fila.
- **Imprimir**, use este item para enviar um arquivo para a fila

### Opções do Programa

- **Conexões**, este item abrirá o gerenciador de servidores do UserIface.
- **Parâmetros padrão**, este item abrirá a janela de parâmetros do UserIface.
- **Extensões**, este item abrirá um gerenciador de extensão de arquivos.

### Configuração

- **Linguagem e unidades**, este item abrirá uma janela aonde você pode definir qual linguagem e unidade de medida usar no software.
- **Calibração do plotter**, este item abrirá uma janela aonde você pode calibrar o plotter se houver erros de impressão.

### Histórico

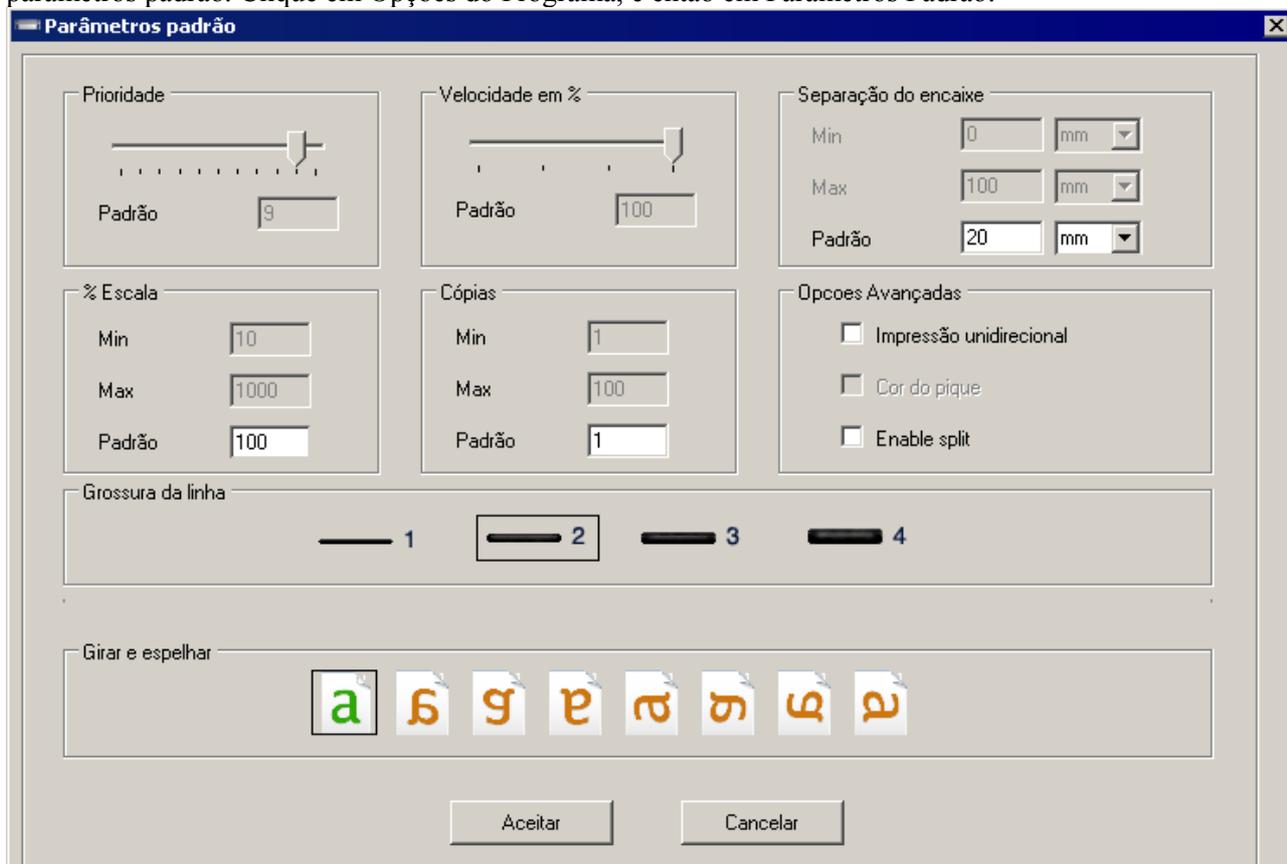
- **Mostrar**, clique neste item para mostrar o históricos de arquivos da fila.

### Fila

- **Atualizar**, clique neste item para atualizar os arquivos da fila.
- **Atualizar Automaticamente**, clique neste item para habilitar a função de atualização automática da fila de arquivos, esta opção não está disponível em todas as versões do software

## Parâmetros

O UserInterface tem um método de impressão automática que envia os arquivos de uma pasta diretamente para o plotter, sendo assim, você não terá a oportunidade de definir os parâmetros destes arquivos, eles usarão parâmetros padrão. Clique em Opções do Programa, e então em Parâmetros Padrão:



**Prioridade**, neste item você pode definir um valor de 1 a 10 com o intuito de posicionar os arquivos nas posições desejadas na fila. Arquivos com prioridades maiores são posicionados nas primeiras posições da fila, acima dos arquivos com prioridades menores.

Em **% Velocidade**, você deve definir em porcentagem, a que velocidade o plotter deverá imprimir os arquivos.

Em **% Escala**, você deve definir em porcentagem, em que escala o plotter deverá imprimir os arquivos, 100% imprime os arquivos em suas dimensões reais.

**Cópias**, defina neste item quantas vezes imprimir este arquivo.

Mais a baixo você pode escolher entre 4 níveis de **grossura para as linhas** do desenho.

**Girar e Espelhar**, escolha neste item qual a orientação do encaixe.

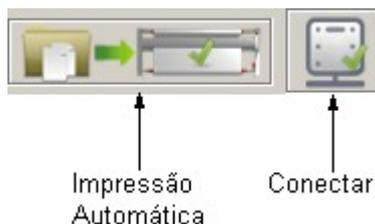
**Separação**, escolha neste item quanto espaço deixar entre os arquivos impressos.

Em Opções Avancadas, a única opção disponível é **Permitir Divisão** (ou Enable Split), marque esta caixa se você deseja que o encaixe seja dividido caso sua largura seja maior que a do plotter.

Depois de terminar clique em Aceitar.

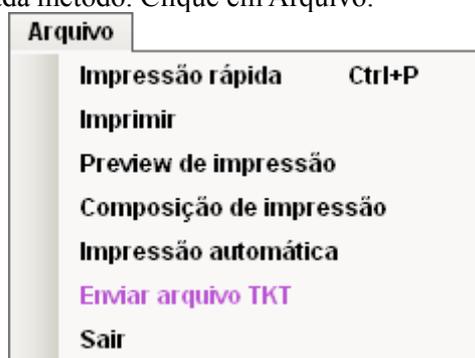
## Como Imprimir

No topo da tela, existem dois botões:



Um deles ativa a função de **Impressão Automática**, você pode ativá-la a qualquer momento. O outro botão estabelece a **conexão** entre o plotter e o UserInterface, você deve fazer isso antes de tentar imprimir qualquer arquivo.

O UserInterface tem ao todo 6 métodos de impressão diferentes. Nesta página e nas seguintes, apresentaremos detalhadamente como funciona cada método. Clique em Arquivo:



- **Impressão rápida**, permite que você selecione um arquivo e o envie diretamente para a fila.
- **Imprimir**, permite que você selecione um arquivo, seus parâmetros e o envie diretamente para a fila.
- **Preview de impressão**, permite que você selecione um arquivo, seus parâmetros e veja uma prévia do encaixe.
- **Composição de impressão**, permite que você junte diversos encaixes em uma composição e os envie para a fila.
- **Impressão automática**, permite que os arquivos dentro da pasta spool sejam impressos automaticamente.
- **Enviar arquivo TKT**, permite que você selecione um arquivo, seus parâmetros e o envie diretamente para a fila. Na maioria das vezes você não precisará usar este item, ao invés disso,

### Impressão rápida

Clique no menu Imprimir e então em Impressão rápida. Uma janela padrão de seu sistema operacional aparecerá, nela você deve localizar o arquivo que deseja imprimir e então clicar em Abrir. O arquivo selecionado será imediatamente adicionado a fila de impressão. Ele usará os parâmetros padrão.

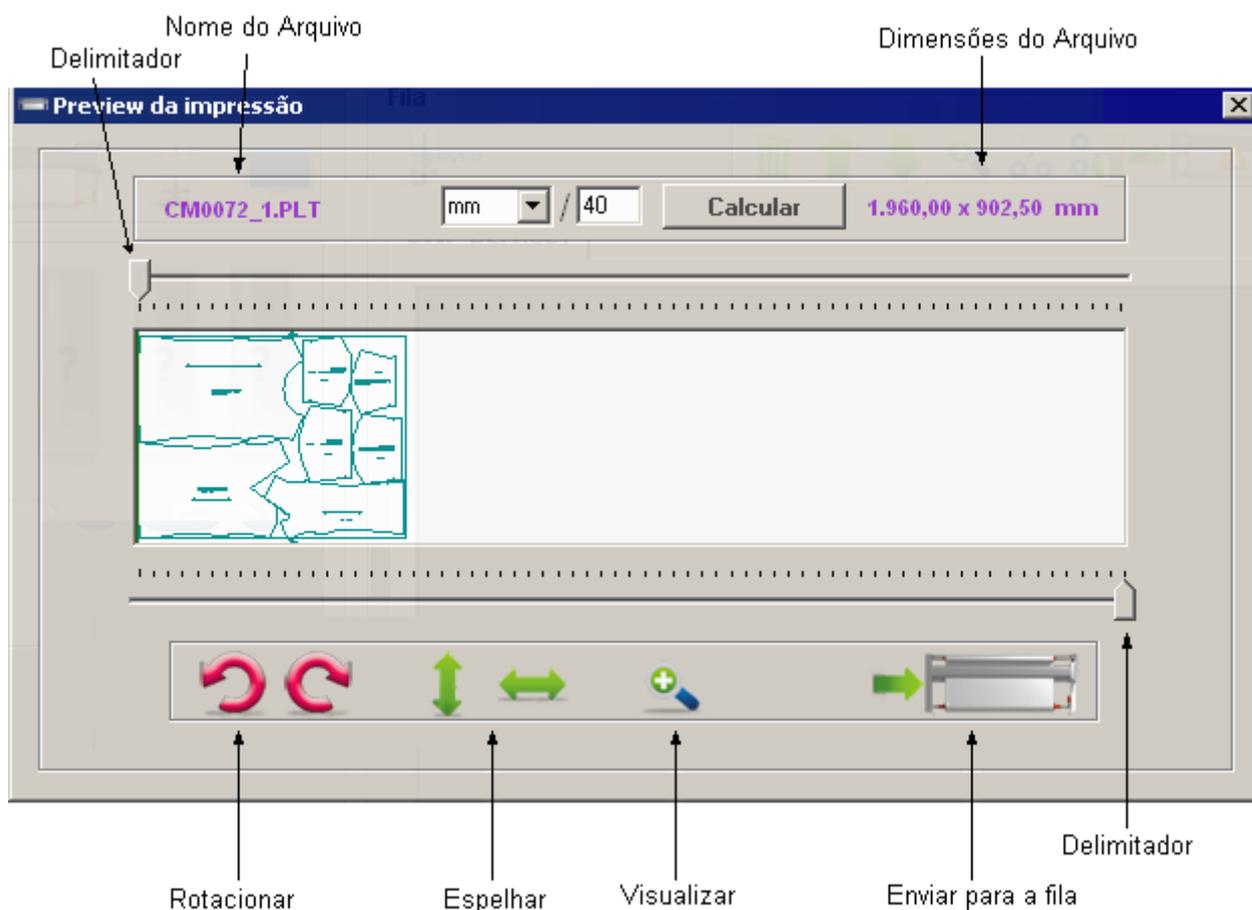
### Imprimir

Clique no menu Imprimir e então em Imprimir. Uma janela padrão de seu sistema operacional aparecerá, nela você deve localizar o arquivo que deseja imprimir e então clicar em Abrir. Uma nova janela aparecerá, aonde você deve selecionar parâmetros relacionados à impressão deste arquivo e então enviá-lo para a fila.

## Como Imprimir

### Preview de Impressão

Clique no menu Imprimir e então em Preview de Impressão. Uma janela padrão de seu sistema operacional aparecerá, nela você deve localizar o arquivo que deseja imprimir e então clicar em Abrir. A janela a seguir aparecerá:



Clique em um dos botões **Rotacionar** se você quer rotacionar o encaixe em 90°. Clique em um dos botões **Espelhar**, para espelhar o encaixe verticalmente ou horizontalmente e clique em **Visualizar**, para ver o encaixe em outra janela, com mais opções de visibilidade.

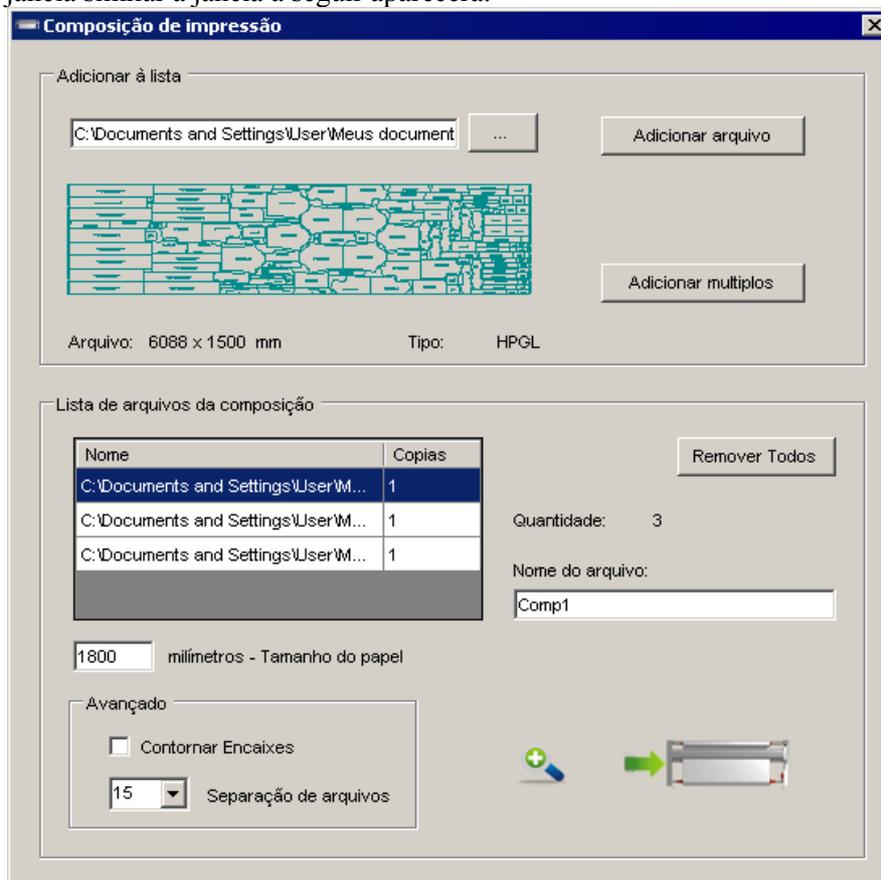
Use os **delimitadores** para definir qual área do encaixe deseja imprimir, você pode arrastá-los clicando sobre eles e segurando o botão do mouse. Os delimitadores formam duas colunas na área do encaixe, apenas o que estiver entre estas duas colunas será impresso.

Assim que terminar, clique no botão **Enviar para a Fila**. Uma janela aparecerá, aonde você deve selecionar os parâmetros relacionados à impressão deste arquivo.

## Como Imprimir

### Composição de impressão

No UserInterface, você tem a possibilidade de unir vários encaixes em um só, desta maneira eles serão impressos juntos, um em seguida do outro e sem espaços entre si. Clique no menu Imprimir e então em Composição de Impressão. Uma janela similar a janela a seguir aparecerá:



Primeiro você deve selecionar quais arquivos adicionar à composição: clique no botão “...” para escolher um arquivo e então clique em Adicionar Arquivo ou clique no botão “Adicionar múltiplos” para escolher vários arquivos de uma vez. Você pode adicionar arquivos desta maneira quantas vezes desejar.

Na parte de baixo da janela você pode ver a lista de arquivos já adicionados a esta composição. Você pode alterar o **nome do arquivo** de composição no respectivo campo. Você pode remover os arquivos da lista desta composição clicando em **Remove Todos**. E também pode definir uma separação entre os arquivos no campo **Separação de arquivos** (em milímetros).

Selecione um arquivo da lista e clique na lupa para **visualizar o encaixe** selecionado.

Depois de editar a composição como desejar, você pode enviá-la para a fila clicando neste ícone:



A janela de opções de impressão desta composição aparecerá, defina os parâmetros como desejar e clique em Aceitar. Agora a composição aparecerá na fila como se fosse um único arquivo:

	Arquivo	Tamanho(mm)	Copias	Quad.	Escala	Velocida	Prio.	Usuário	Tempo	Estad	Ink
1	Comp1	1560 x 17326	1	0°	100	100%	9	user		2	

## Como Imprimir

### Impressão Automática

Este recurso permite que você imprima arquivos a partir de uma pasta pré-selecionada (que chamamos de pasta spool). Qualquer arquivo posicionado na pasta de spool será enviado automaticamente para a lista de impressão, usando os parâmetros padrão.

A pasta spool pode ser escolhida pelo usuário, leia o manual de impressão automática para saber como você pode escolher qual pasta usar.

Note que o UserIface tentará mandar todos os arquivos dentro da pasta para a fila, mesmo que não sejam arquivos de encaixe, então tome cuidado para não salvar arquivos de outros formatos por engano nesta pasta. Caso isso aconteça, o UserIface apresentará um erro.

### Fila de Impressão

Quando você enviar arquivos para a impressão eles irão para a fila, na posição mais baixa possível de acordo com a prioridade. Um arquivo com prioridade 10 aparecerá na frente de um arquivo com prioridade 9, mas abaixo dos demais arquivos de prioridade 10 que foram incluídos na fila antes.



Arquivo	Tamanhos(m)	Copias	Quad.	Escala	Velocidade	Prio.	Usuario	Tempo	Estad	Ink
CUT	0m					10		4s		
STOP	0m					10		4s		
STOP	0m					10		4s		
FILE .HPG	1000x1000	1	0*	100	100	10	ADMIN	5m 00s	2	

A fila contém uma tabela, com informações relacionadas aos arquivos:

**Arquivo**, nesta coluna você vê o nome do arquivo.

**Tamanhos**, nesta coluna você vê as medidas do encaixe em milímetros por milímetros (mm x mm).

**Copias**, nesta coluna você vê quantas cópias do arquivo serão impressas.

**Quad**, nesta coluna você pode ver em graus, a orientação do encaixe no sentido horário. Pode haver uma letra M (Mirror, Espelho) caso você tenha espelhado o encaixe também.

**Escala**, nesta coluna você vê a porcentagem da escala em que o arquivo será impresso.

**Velocidade**, nesta coluna você vê a porcentagem da velocidade em que este arquivo será impresso.

**Prio**, nesta coluna você vê qual valor de prioridade tem este arquivo. Arquivos com prioridades mais altas são posicionados acima dos arquivos com prioridades menores, você pode alterar o valor da prioridade dos arquivos a qualquer momento.

**Usuário**, nesta coluna você vê qual usuário enviou este arquivo.

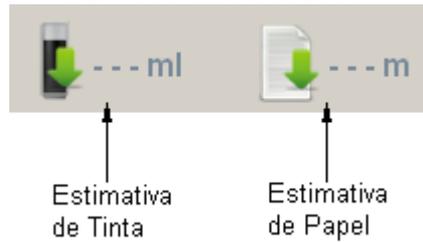
**Tempo**, nesta coluna você vê em quanto tempo este arquivo será finalizado, levando em conta também os tempos dos arquivos que serão impressos antes.

**Estado**, nesta coluna você vê numericamente o estado deste arquivo:

- 1 quando o arquivo estiver em processo de impressão.
- 2 quando o arquivo estiver pronto para impressão.
- 3 quando o arquivo estiver sendo rastreado.

## Fila de Impressão

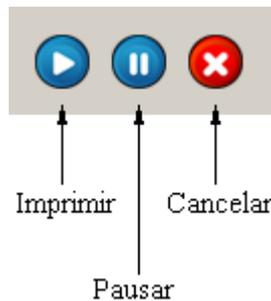
Na parte inferior da fila existem mais dois indicadores relacionados aos itens da fila:



**Estimativa de Tinta**, este indicador mostra quantos mililitros de tinta serão necessários para imprimir todos os arquivos da fila que ainda não foram impressos.

**Estimativa de Papel**, este indicador mostra quantos metros de papel serão necessários para imprimir todos os arquivos da fila que ainda não foram impressos.

Ainda na parte inferior da tela existem três botões que controlam o andamento do processo de impressão dos arquivos da fila:



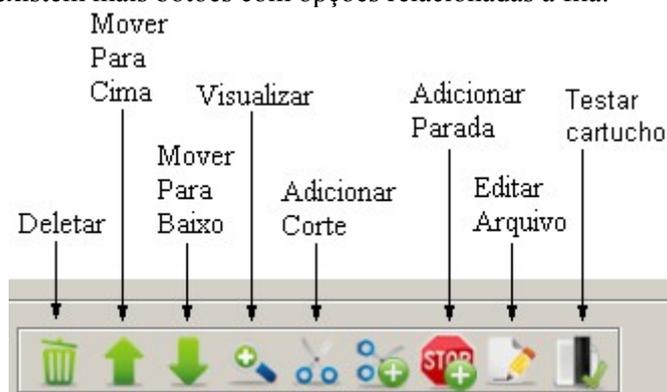
**Imprimir**, clique neste botão para começar a imprimir os arquivos da fila ou para continuar a imprimir um arquivo pausado.

**Pausar**, clique neste botão para interromper momentaneamente a impressão dos arquivos da fila. Para recomeçar a impressão de onde você parou, depois de pausar, clique no botão Imprimir.

**Cancelar**, clique neste botão para interromper indefinidamente a impressão dos arquivos da fila, para recomeçar a impressão do início, depois de cancelar, clique no botão Imprimir.

## Fila de Impressão

Na parte de cima da tela, existem mais botões com opções relacionadas à fila:



**Deletar**, clique sobre um arquivo da fila e clique neste botão para removê-lo da fila.

**Mover Para Cima** e **Mover Para Baixo**, clique sobre um arquivo da fila e clique sobre um destes botões para mover o arquivo para as posições imediatamente acima ou abaixo na fila.

**Visualizar**, selecione um arquivo da fila e então clique sobre este ícone para abrir a janela de preview deste arquivo, aonde você poderá ver o encaixe com mais detalhes, além de rotacioná-lo, espelhá-lo e escolher qual área do encaixe será impressa.

**Adicionar corte**, clique sobre este ícone para adicionar um corte na posição imediatamente abaixo do arquivo selecionado, ou clique sobre o nome do servidor (para deselegionar todos os arquivos) e clique sobre o botão Adicionar Corte para adicionar uma linha de corte ao início da fila. Um corte é nada mais do que uma linha reta no sentido da largura do papel, ela serve para auxiliá-lo caso você queira cortar o papel posteriormente.

O botão a direita, uma tesoura com um sinal de “+” se chama **Corte Mais**, ele adiciona uma linha de corte e uma passada de papel, à posição abaixo do arquivo selecionado, isso é útil para se posicionar na última posição da fila, quando você for retirar o rolo de papel impresso do plotter.

**Adicionar Parada**, clique sobre este ícone para adicionar uma parada ao fim da fila. Quando o plotter chega nesta parada, fica esperando indefinidamente até que você delete ou mova a parada.

**Editar Arquivo**, selecione um arquivo da fila e então clique sobre este ícone para abrir uma janela com opções relacionadas a impressão deste arquivo.

**Testar Cartucho**, clique sobre este botão para executar um teste nos cartuchos, para garantir que não haja tinta seca ou qualquer outro problema.

## Histórico

O UserIface mantém um histórico de todos os arquivos enviados para a fila de impressão, clique em Histórico e então em Mostrar. Uma nova janela aparecerá. Na janela de histórico, você poderá ver uma tabela aonde estarão todos os arquivos que já passaram pela fila, ainda haverá a informação da data em que este arquivo foi enviado, qual servidor enviou tal arquivo e qual o estado atual dele.